



1 à 2 h



Défi-Doc

Jouons avec et dans les livres, pour mieux découvrir et connaître ce qui nous entoure...

Objectifs

- Se familiariser avec de la documentation de manière ludique.
- Acquérir quelques connaissances à travers ce fonds documentaire.
- Acquérir une méthodologie de recherche.
- Susciter l'envie d'utiliser la documentation permanente mise à disposition.

Matériel pour tout le jeu

- Un fonds documentaire de 30 à 40 ouvrages.
- Une centaine de fiches (format A5) pour les 2 phases de jeu.
- Une douzaine de crayons.

Déroulement

- L'ensemble du groupe est divisé en équipes de 4 joueurs, chaque équipe dispose d'une table.
- Le jeu se déroule en 2 phases. L'ensemble des documents est disposé à un endroit central de la pièce et facilement accessible par les équipes.
- L'animateur aura préparé au préalable les fiches avec les questions (une question par fiche et par ouvrage), elles sont précises et en lien direct avec le contenu du document concerné. Exemple : « quel est le titre du document qui propose une méthode d'identification des arbres ? » ou « quel est le document composé de fiches d'activités dans le milieu urbain ? »...

- 1ère phase : constitution par chaque équipe de sa propre bibliothèque

L'animateur se place à un endroit à égal distance de chaque équipe avec les fiches-questions.

Il distribuera simultanément une fiche-question différente à chaque équipe qui devra chercher et trouver au plus vite la réponse dans la documentation au centre de la pièce.



A chaque fois qu'un joueur d'une équipe pense avoir trouvé la réponse, il va voir l'animateur avec le document et la fiche question. Si l'animateur valide la réponse, le joueur reçoit à la fois le document trouvé qu'il déposera sur la table de son équipe et une nouvelle fiche-question.

Le déroulement se poursuit ainsi jusqu'à ce que le stock du fonds documentaire soit épuisé et que les équipes aient constitué leur bibliothèque plus ou moins fournie en ouvrages « gagnés ».

- 2ème phase : reconstitution des bibliothèques de chaque équipe

Chaque équipe a sur sa table sa bibliothèque composée d'un certain nombre d'ouvrages « gagnés » lors de la 1ère phase. Elle va les remettre en jeu lors de la 2ème phase.

Au préalable, chaque équipe devra rédiger une question par fiche par ouvrage. Il est possible d'écrire plusieurs questions pour un même ouvrage. L'animateur veillera à la pertinence des questions et pourra aider quant à leur précision.

Dans chaque équipe il y aura 1 « bibliothécaire » et 3 « enquêteurs ». Les rôles peuvent éventuellement être inversés lors de la phase de jeu.

Rôle du « bibliothécaire » : accueillir les « enquêteurs » des autres équipes, leur distribuer les fiches-questions et valider leur réponse. Rôle des « enquêteurs » : aller à une bibliothèque d'une autre équipe, répondre à ou aux fiches-questions proposées et gagner après validation l'ouvrage correspondant.

Le départ du jeu est indiqué par l'animateur de la séance et il se déroulera pendant un temps donné qu'il aura annoncé. L'équipe gagnante est celle qui aura le fonds documentaire le plus fourni.



Bibliothèque Széchényi à Budapest