

Défis mathématiques interactifs



Mission "super virus"



TITRE :

Défis mathématiques interactifs
Mission « Super Virus »

COLLECTION :

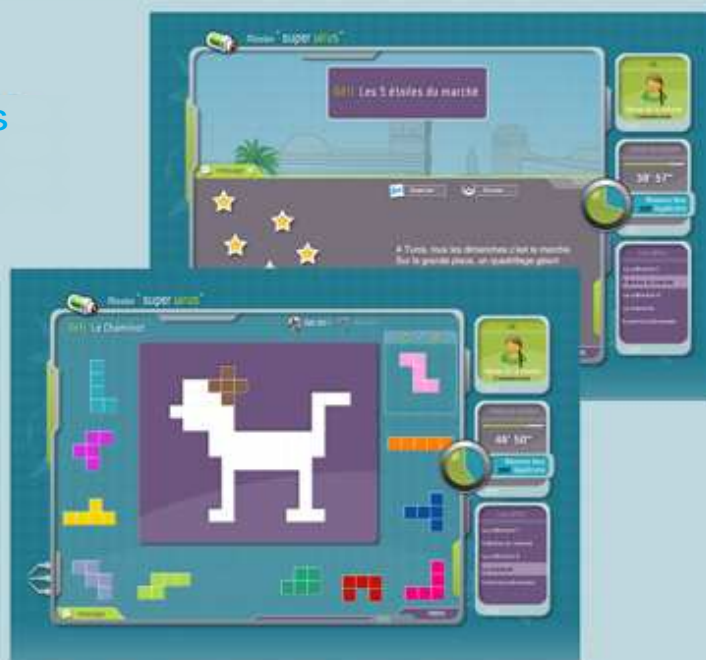
Sciences & Mathématiques

SUPPORT :

En ligne / Cédérom

PUBLIC :

Ecole & début du Collège
(7 à 13 ans)



Les **défis mathématiques interactifs** permettent une découverte originale des sciences en se centrant sur la **résolution de problèmes** : une approche ludique et rigoureuse, s'appuyant sur des scénarios attractifs, donne le goût du raisonnement aux élèves.

Cette ressource numérique participe activement à l'acquisition des **savoirs fondamentaux** en donnant du sens aux apprentissages scolaires. Ce logiciel complète naturellement le travail effectué dans les classes, quelles que soient les méthodes utilisées et les pratiques pédagogiques privilégiées.

C'est aussi un **outil de soutien scolaire** pour les élèves en difficulté, pour les dispositifs d'aides personnalisées ou d'accompagnement éducatif.

CONTENUS

- * 7 scénarios originaux (ajouts réguliers)
- * 4 niveaux par scénario (débutant - initié - connaisseur - expert)
- * Des dizaines de défis interactifs (situations nouvelles à chaque utilisation)

AIDES

- * 1 aide sonore par scénario
- * 1 aide visuelle par scénario
- * 2 aides SOS par défi

DOMAINES D'APPRENTISSAGE

- * Principaux éléments de mathématiques (Logique - Calcul - Géométrie - Gestion des données)
- * Maîtrise de la langue française (Lecture - Vocabulaire)
- * Appropriation d'un environnement informatique
- * Autonomie et initiative



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- * Développer les capacités de lecture, en se centrant sur la compréhension des énoncés et des consignes
- * Développer les capacités de recherche, en appliquant des principes mathématiques dans des situations complexes
- * Développer les capacités inductives et déductives, en privilégiant l'observation, les hypothèses, les expérimentations et les vérifications
- * Développer les capacités d'autonomie, avec une progressivité et une aide qui mettent en confiance

POINTS FORTS

- * Approche différente des mathématiques : un univers ludique, des scénarios attractifs...
- * Pédagogie différenciée : plusieurs niveaux, des aides pour avancer progressivement dans la résolution des défis.
- * Liaison entre les cycles scolaires de l'école primaire et avec le collège : le logiciel peut-être utilisé dès le CE1 de l'école élémentaire et jusqu'à la classe de 5^{ème} du collège.
- * Outil pédagogique commun à plusieurs classes dans ou hors de l'établissement scolaire : compétitions paramétrables intra et inter-établissements.

CREATION

Espaces Educatifs - ITOP Education - Ceméa

Présentation en ligne



A retourner à :

ESPACES EDUCATIFS
31 rue de Chérizy
37300 JOUE-LES-TOURS

Téléphone : 09 53 95 31 61 - Télécopie : 09 58 95 31 61
Mél : contact@autourdelecole.fr

Mandat administratif

CACHET du PAYEUR

DATE et SIGNATURE

BON de COMMANDE

NOM :

ECOLE/COLLEGE :

N° : RUE :

CP : VILLE :

TEL : MEL :

(ce mél sera utilisé pour l'envoi des codes d'accès)

	Quantité	Prix unitaire TTC	Prix total TTC
CEDEROM / MONOPOSTE ou RESEAU Défis mathématiques interactifs - Mission Supervirus		119 €	
EN LIGNE / ABONNEMENT ANNUEL Défis maths interactifs pour une classe de - 30 élèves		30 €	
EN LIGNE / ABONNEMENT ANNUEL Défis maths interactifs pour Ecole/Collège de - 200 élèves		49 €	
EN LIGNE / ABONNEMENT ANNUEL Défis maths interactifs pour Ecole/Collège de - 400 élèves		75 €	
EN LIGNE / ABONNEMENT ANNUEL Défis maths interactifs pour Ecole/Collège de - 750 élèves		99 €	
TOTAL			

CHEQUE BANCAIRE ou POSTAL

REGLEMENT ADMINISTRATIF

(à l'ordre de ESPACES EDUCATIFS)

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES : www.autourdelecole.fr